

مجموع ساعات التخصص الكلي: 54

(72) ساعة معتمدة

(18) ساعة استدرائية
"تحدد حسب مستوى الطالب"

الخطة الاستراتيجية لبرنامج الدبلوم الجامعي المتوسط

تخصص تصميم وتصنيع الأثاث الذكي Smart Furniture Design

نبذة عن تخصص تصميم وتصنيع الأثاث الذكي

يهدف هذا البرنامج إلى إعداد كوادر مؤهلة تساهم في تطوير صناعة الأثاث الذكي وزيادة تنافسيته في السوق من خلال تطوير المهارات الفنية والإبداعية باستخدام التقنيات الحديثة، وتعزيز التفكير الابتكاري لتلبية احتياجات السوق. يوفر هذا البرنامج فرصاً عملية لتطبيق المعرفة النظرية، ويدعم مهارات التواصل والعمل الجماعي ويهيئ الطلاب لسوق العمل من خلال فهم اتجاهات الأثاث الذكي، ويركز على الاستدامة باستخدام مواد صديقة للبيئة. بالإضافة إلى ذلك، يسعى لتحقيق أعلى معايير الجودة ويشجع البحث والتطوير لابتكار تقنيات جديدة

ماذا ستتعلم في هذا التخصص؟

- مهارات متقدمة في تصميم وتصنيع الأثاث الذكي باستخدام أحدث التقنيات
- قدرات إبداعية وابتكارية لتطوير حلول أثاث ذكية تلبي متطلبات السوق المتغيرة
- خبرات عملية مكثفة عبر ورش عمل مجهزة بأحدث المعدات والبرمجيات
- فهم عميق لمفاهيم الاستدامة تقنية واستخدام المواد الصديقة للبيئة
- مهارات قيادية في العمل الجماعي وإدارة المشاريع

مجالات العمل

- مصمم أثاث ذكي
- فني تصنيع أثاث متكامل مع التكنولوجيا
- مشرف ورش إنتاج
- رائد أعمال في مجال الأثاث المبتكر

لماذا تختار هذا البرنامج؟

لأنه يُعدّك لتكون مصمماً ومبتكراً محترفاً في مجال تصميم وتصنيع الأثاث الذكي، حيث تتعلم تطوير وتصنيع قطع أثاث متعددة الوظائف،

ودمج التقنيات الذكية مثل

- أنظمة التخزين القابلة للتحويل
- التحكم في الإضاءة أو الوظائف التفاعلية
- حلول مبتكرة لزيادة استغلال المساحات
- تصميم أثاث مستدام وعملي يواكب متطلبات الحياة العصرية

ما الذي ستكسبه؟

عند التحاقك ببرنامج تصميم وتصنيع الأثاث الذكي، ستحصل على

- مهارات تصميمية وهندسية متقدمة لتطوير أثاث مبتكر وعصري
- القدرة على دمج التكنولوجيا الذكية في الأثاث لتقديم حلول عملية ومتعددة الاستخدامات
- خبرة في اختيار المواد وطرق التصنيع الحديثة بما يضمن استدامة وجودة المنتجات
- معرفة بأساليب تحليل المساحات وتحسين استغلالها بما يتوافق مع احتياجات المستخدم
- تأهيل للعمل في مصانع الأثاث، مكاتب التصميم، أو ريادة الأعمال وتقديم حلول مبتكرة للسوق المحلي والعالمي